

BASRA : UN JEU DE CARTES



DEMANDE À UN AMI OU À UN MEMBRE DE TA FAMILLE DE JOUER AVEC TOI
PRENDS UNE PHOTO DE TA PARTIE DE CARTES ET ENVOIE LA À : info@alefb.org
Nous la posterons sur notre site internet !

Règles du jeu :

Ce jeu se joue à deux ou quatre joueurs. Quatre joueurs jouent en équipes de deux contre deux, les co-équipiers se font face. On utilise un jeu de 52 cartes traditionnel. À chaque partie, la personne qui distribue les cartes change. On donne 6 cartes à chaque joueur, toutes en même temps, et 4 cartes face apparente au milieu de la table. Le reste des cartes constitue le talon, elles seront distribuées une fois les 6 premières cartes jouées.

Valeur des cartes :

- 3 points pour le 10 de carreaux 
- 2 points pour le 2 de trèfles 
- 1 point pour chaque valet 
- 1 point pour chaque as 
- 3 points pour le joueur ou l'équipe qui détient plus de la moitié des cartes (si chacun a 26 cartes, personne ne gagne ces 3 points).

Ainsi, il y a 16 points possible au total (seulement 13 en cas d'égalité du nombre de cartes détenues)

C'est le joueur qui reçoit les premières cartes lors de la distribution initiale (le joueur situé à la droite du donneur en cas de partie à quatre) qui débute la partie. On change à chaque partie.

Le cours du jeu :

- Une carte de chiffre peut remporter une carte similaire ou plusieurs cartes dont la somme équivaut à ce chiffre ou les deux. Un valet remporte n'importe quelle carte sur le tapis. Une reine ne peut remporter qu'une reine et un roi qu'un roi.
- Il y a **Basra** lorsqu'il n'y a plus qu'une seule carte sur la table - soit parce que toutes les autres cartes ont été capturées soit parce que toutes les cartes ont été remportées (peut être grâce à un valet), forçant le joueur suivant à ne jouer qu'une seule carte. Si le joueur suivant peut matcher cette carte (donc la capturer), cela vaut **Basra** et rapporte 10 points. Remporter une carte seule autre qu'un valet grâce à un valet ne vaut pas Basra ; remporter un valet seul grâce à un autre valet équivaut à un Basra ordinaire, cela ne double pas les points.
- Après que les joueurs aient joué toutes leurs cartes, le donneur distribue 6 nouvelles cartes (mais aucune autre au milieu de la table) et le jeu continue. Dans le cas d'une partie à deux joueurs, il faudra quatre distributions pour vider le paquet de cartes ; dans le cas d'une partie à quatre joueurs, il n'en faudra que deux.
- Une fois toutes les cartes jouées, toutes les cartes restant au milieu de la table sont récupérées par le dernier joueur à avoir réalisé une capture. Chaque joueur ou équipe compte ses cartes et les Basras réalisés. Les manches continuent jusqu'à ce qu'un joueur ou une équipe atteigne 101 points ou plus. Le joueur ou l'équipe ayant le plus haut score est déclaré gagnant.